

## Számítási módszerek a fizikában 1, 5. hét

I. Írjuk fel a következő kifejezések a Kronecker-delták segítségével.

1. Adott  $j, k, l, m, n, s \in \{1, 2, 3, 4\}$  esetén  $\sum_{i=1}^4 \varepsilon_{ijkl} \varepsilon_{imns} = ?$

2. Adott  $k, l, n, s \in \{1, 2, 3, 4\}$  esetén  $\sum_{i,j=1}^4 \varepsilon_{ijkl} \varepsilon_{ijn s} = ?$

3. Adott  $l, s \in \{1, 2, 3, 4\}$  esetén  $\sum_{i,j,k=1}^4 \varepsilon_{ijkl} \varepsilon_{ijks} = ?$

4.  $\sum_{i,j,k,l=1}^4 \varepsilon_{ijkl} \varepsilon_{ijkl} = ?$

II. Igazoljuk, hogy minden  $a, b, c, d \in \mathbb{R}^3$  vektorra teljesülnek az alábbiak.

1.  $a \times (b \times c) = \langle a, c \rangle b - \langle a, b \rangle c$
2.  $(a \times b) \times (c \times d) = -\langle a, b \times c \rangle d + \langle a, b \times d \rangle c + \langle a, b \times d \rangle c$
3.  $\langle a \times b, c \times d \rangle = \langle a, c \rangle \langle b, d \rangle - \langle a, d \rangle \langle b, c \rangle$
4.  $a \times (b \times c) + b \times (c \times a) + c \times (a \times b) = 0$

III. Affin alterek.

1. Írjuk fel a  $A = (2, 3, 1)$  és a  $B = (4, 5, -1)$  pontokon átmenő egyenes egyenletét.
2. Írjuk fel annak az egyenesnek az egyenletét, mely átmegy a  $P = (1, 3, 1)$  ponton és irányvektora párhuzamos a  $(1, 0, 1)$  vektorral.
3. Írjuk fel a  $A = (2, 3, 4)$ ,  $B = (4, 5, -1)$  és a  $C = (3, 1, 3)$  pontokon átmenő sík egyenletét.
4. Írjuk fel annak a síknak az egyenletét, mely átmegy a  $P = (1, 3, 1)$  ponton és normálvektora párhuzamos a  $(1, 0, 1)$  vektorral.

IV. Határozzuk meg az alábbi távolságokat.

1. Mekkora a  $(2, 1, 3)$  és a  $(4, 6, -1)$  pont távolsága?
2. Mekkora a  $(-1, 2, 1)$  pont és az  $r(t) = (1, 12, 3) + t(2, -1, 3)$ ,  $t \in \mathbb{R}$  egyenes távolsága?
3. Mekkora a  $(-1, 2, 1)$  pont és a  $2x - 4y + 2z = 1$  sík távolsága?
4. Mekkora az  $\frac{x-1}{5} = 2 - y = z - 1$  és a  $2 - x = y - 5 = z + 1$  egyenesek távolsága?
5. Mekkora az  $r(t) = (1, 1, 3) + t(0, -1, 2)$ ,  $t \in \mathbb{R}$  egyenes és az  $x - 2y + z = 1$  sík távolsága?
6. Mekkora a  $2x - 4y + 2z = 1$  és az  $x - 2y + z = 1$  síkok távolsága?

V. Írjuk fel az  $\mathbb{R}^3$  standard bázisában az alábbi lineáris transzformációk mátrixát.

1. Az origón átmenő,  $v \in \mathbb{R}^3$  irányvektorú egyenesre való ortogonális vetítés és tükrözés. (A  $v = (1, -1, 2)$  esetben számoljuk ki a konkrét mátrixot.)
2. Az origón átmenő,  $n \in \mathbb{R}^3$  normálvektorú síkra való ortogonális vetítés és tükrözés. (Az  $n = (1, -1, 2)$  esetben számoljuk ki a konkrét mátrixot.)
3. Határozzuk meg a  $(x, y)$  síkbeli  $\varphi \in \mathbb{R}$  szöggel való forgatás mátrixát.
4. Határozzuk meg az  $(1, 1, 0)$  tengely körüli  $\varphi \in \mathbb{R}$  szöggel való forgatás mátrixát.
- 5\* Határozzuk meg az  $n \in \mathbb{R}^3$  tengely körüli  $\varphi \in \mathbb{R}$  szöggel való forgatás mátrixát.

VI. Tekintsünk egy egydimenziós harmonikus rezgőmozgást adott  $D$  (direkciós állandó) és  $m$  (tömeg) paraméterekkel. A koordinátarendszer kezdőpontja legyen a rugó nyugalmi hosszánál. Adott  $t \in \mathbb{R}$  időpillanatban a test helye legyen  $x(t)$  sebessége pedig  $v(t)$ . Ezekből képezzük a  $z(t) = (x(t), v(t))$  vektort. Mutassuk meg, hogy létezik olyan  $A(t)$  lineáris transzformáció, melyre  $z(t) = A(t)z(0)$  teljesül.

VII\*. Tekintsük az alábbi egydimenziós tökéletesen rugalmas ütközéssel kapcsolatos problémát. Egy  $M \in \mathbb{R}^+$  tömegű kiskocsi  $v_0 \in \mathbb{R}^+$  sebességgel közelít a merev fal felé. A kiskocsi és a fal között egy  $m \in ]0, M[$  tömegű,  $u_0 \in \mathbb{R}^+$  sebességű kislabda van. Az  $n$ -edik ütközésük után a sebességük legyen  $v_n$  illetve  $u_n$ .

1. Minden  $n \in \mathbb{N}$  esetén legyen  $\alpha_n = \sqrt{M}v_n$ ,  $\beta_n = \sqrt{m}u_n$  és  $w_n = (\alpha_n, \beta_n)$ . Mutassuk meg, hogy az ütközés ekkor a

$$w_{n+1} = Bw_n$$

alakba írható, ahol

$$B = \frac{1}{M+m} \begin{pmatrix} M-m & -2\sqrt{mM} \\ 2\sqrt{mM} & M-m \end{pmatrix}.$$

2. Igazoljuk, hogy ha  $\varphi = \arccos \frac{M-m}{M+m}$ , akkor

$$B = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}.$$

3. Mutassuk meg, hogy az ütközések száma

$$N = \left\lfloor \frac{\pi - \arctg \sqrt{\frac{m}{M}} - \arctg \left( \frac{\sqrt{m}u_0}{\sqrt{M}v_0} \right)}{\arccos \left( \frac{M-m}{M+m} \right)} \right\rfloor + 1.$$

Mélyebb ismeretekkel az is megmutatható, hogy az  $u_0 = v_0$  esetben az ütközések száma az  $x = \frac{m}{M}$  paraméterrel kifejezve (kis  $x$  esetén)

$$N = \frac{\pi}{2\sqrt{x}} + \frac{\pi\sqrt{x}}{6} + \mathcal{O}(x^{\frac{3}{2}}).$$